

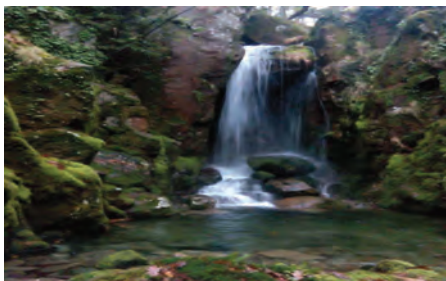
"caches" agochados, por iso recomendamos descargarse a App no móbil.

Ferramentas: Xeocaching

Hora: 10:30 - 13:30

Inicio: Ponte Medieval (Enlace:

<https://goo.gl/maps/XzMvhGUJeHu>)



26 DE MARZO - Roteiro 3 : "Outra ollada á Peneda"

Breve descrición: 5.1 kms. Dificultade media; desnivel medio. Subiremos á Peneda e a algún outro monte próximo. Ten desnivel pero a distancia non é moita. É apta para todos os públicos. Coñeceremos detalles históricos e naturais da Peneda e gozaremos dunhas vistas privilexiadas .

Ferramentas: códigos QR e mapas para poder averiguar o noso camiño.

Hora: 10:30 - 13:30

Inicio: onde se bifurcan o camiño do Castro e a estrada que sube á Peneda (Enlace <https://goo.gl/maps/Enm1JpVXA952>)



Inscricións previa nos roteiros: ata 5 días antes de cada roteiro na OMIX - Multiusos (Arcade) ou ata cubrir prazos.

MÁIS INFORMACIÓN E INSCRICIÓN:

MULTIUSOS, r/ Peirao, 8 - 36690 (Arcade) Teléfono/fax.: 986 700 822, www.soutomaior.com

educacion@soutomaior.com

HORARIO DE OFICINA (de luns a venres): de 15,30 a 20,30 agás o mércores que é de 9 a 14 h.

OBSERVACIÓNS:

Consultar posibles bonificacións en todas as actividades que teñen un custo.

Organiza:



Síguenos en Educacion Soutomaior



APRENDENDO EN FAMILIA: escola de pais e nais

Que é?

Un lugar de encontro entre todos/as buscamos estratexias para mellorar as nosas relacións en familia e aprender como facelo con éxito.

1ª e 2ª SESIÓN:

Tema: As tecnoloxías e internet. Aliadas ou inimigas?

Que papel poden xogar as familias?

Datas: martes 24 e martes 31 de xaneiro

Hora: 17,00 a 18,30 h

Lugar: CPI M. Padin Truiteiro

Dirixida a: familias de alumnado de 6º de primaria e 1º e 2º da ESO

IMPARTIDO POR:

María Fontán, psicóloga

Antonio Rial, doutor en psicoloxía USC

Proxectos educativos

Xaneiro/febreiro/marzo
2017

Podemos asistir cos nosos fillos/as? Si, haberá actividades para eles/as con monitores/as específicos.

COLABORAN:

CPI Manuel Padin Truiteiro.
ANPA Nequeirós, Colexio Padin

POSTA EN MARCHA DA ESCOLA MUNICIPAL DE HORTA URBANA E ECOLÓXICA.

Curso de formación en horta e agricultura ecolóxica (20 h)

O Concello de Soutomaior a través da Concellería de Educación e da Concellería de Medio Ambiente pon en marcha unha horta municipal en Arcade que ten un carácter formativo, de esparcemento, de sensibilización ambiental e de consumo responsable.

Obxectivos:

Potenciar o cultivo e consumo de produtos de proximidade, ecolóxicos, de temporada.

Fomentar hábitos alimenticios saudables.

Dar a coñecer a cultura rural tradicional

Concienciación sobre a nosa aptitude cara o medio ambiente respecto pola terra e pola vida.

Implicación, responsabilidade e compromiso na xestión da horta.

Fomentar o traballo en grupo, a planificación das actividades e labores da horta.

Destinatarios/as: persoas empadroadas no Concello de Soutomaior que queiran experimentar a opción de cultivar e obter hortalizas ecolóxicas sen impacto no medio así como consumir produtos máis sans.

Requisitos:

Para participar cómpre que as persoas o soliciten e realicen previamente un curso de iniciación á horta urbana coa finalidade de acadar os coñecementos básicos para autoxestionar unha pequena parcela dentro da horta co apoio continuo de monitorado durante o curso e esporádico despois ata que remate o tempo de cesión.

* Consultar condicións

Datas do curso: 11,18 DE FEBREIRO e 11,18,25 de MARZO

Hora: 10 A 14 H

Lugar: Multiusos e horta municipal de Arcade.

Custe: fianza de 10€/persoa que se devolverá a sempre e cando se remate o curso e se adquira compromiso coa horta.

Prazo de inscrición: ata o 1 de febreiro ou ata cubrir prazas (18).

Máis información e inscricións: na OMIX, Multiusos (Arcade).

En clave tecnolóxica: aprende a programar xogando.

Obxectivos: fomentar as habilidades de programación e resolución de problemas para traballar a capacidade lóxica e creativa.

GRUPOS:

Infantil: de 4 a 7 anos (*Poderán vir acompañados/as dunha persoa adulta.*)

Contidos: programación con Code e con Scratch

Horario: de 16,30 a 17,30 h

Xuvenil 1: de 8 a 11 anos.

Contidos: programación con Code e con Scratch

Horario: de 17,30 a 18,30 h

Xuvenil 2: 12 a 17 anos.

Contidos: programación con scratch e modelado 3D con sketchUp

Horario: de 18,30 a 20,00 h

Sesións:

Opción 1: luns 30 xaneiro, 13 febreiro, 27 febreiro, 13 marzo, 27 marzo.

Opción 2: xoves 2 febreiro, 16 febreiro, 2 marzo, 16 marzo, 30 marzo.

O grupo porase en marcha si hai un mínimo de 10 persoas no día de maior demanda)

Custe: 3€ empadroados/as; 6€ non empadroados/as.

Información e inscricións: na OMIX, Multiusos (Arcade) ata o 27 de xaneiro



Roteiros medioambientais: coñece o teu Concello e arredores

Obxectivos: coñecer os valores medioambientais do noso Concello da man dunha guía. Promover o senderismo como medio para estar en forma e aprender un pouco máis sobre a natureza e patrimonio que nos rodea. Educar en valores de respecto e coidado á natureza.

29 DE XANEIRO - Roteiro 1 : "Con sabor salgado"

Breve descrición: 5.5 kms. Dificultade media; desnivel moderado. Neste roteiro achegaremos máis ao mar do que o viñamos facendo nos anteriores porque no Concello temos variedade de ecosistemas. sobre os que aprender e coñecer os seres vivos asociados a el,

Ferramentas: por deterrnimar

Hora: 10:30 - 13:30

Inicio: Multiusos de Arcade



19 DE FEBREIRO – Roteiro 2 : "Fervenza do Inferno"

Breve descrición: 7.5 kms. Dificultade media; desnivel suave. En todo momento está presente o noso imponente río Verdugo. Falaremos das especies alóctonas e tamén teremos ocasión de gozar zonas de carballeira. E como colofón, chegaremos a unha fervenza. En diferentes puntos do camiño teremos